

Лист производства Space Empires (версия 1.2)

Экономические фазы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Остаток с прошлого хода (макс. 30)	0																			
+ Доход с колоний																				
+ Переработка минералов																				
+ доход от торговых путей (продв. правил)																				
ИТОГО																				
- Содержание флота																				
- Ставка на очередность хода																				
Промежуточный итог																				
- Приобретение технологий																				
- приобретение кораблей																				
Остаток СР																				
- Затраты на модернизацию																				
Увеличение расходов																				
Уменьшение расходов																				
Рост колоний (перевернуть фишку колони на другую сторону)																				

Развитие технологий (обведите кружком вновь приобретенную технологию)

Технология	На старте	Приобретенные технологии (цена в СР)					
Размер корпуса	1	2(10)	3(15)	4(20)	5(20)	6(20)	
Атака	0	1(20)	2(30)	3(25)			
Защита	0	1(20)	2(30)	3(25)			
Тактика	0	1(15)	2(15)	3(15)			
Двигатели	1	2(20)	3(25)	4(25)	5(25)	6(20)	7(20)
Судовые верфи	1	2(20)	3(25)				
Терраформинг	0	1(20)					
Исследование	0	1(15)					

Технология	На старте	Приобретенные технологии (цена в СР)		
Продвинутые технологии (по расширенным правилам)				
Истребители	0	1(25)	2(25)	3(25)
Защитная артиллерия	0	1(20)	2(20)	3(20)
Поля преломления	0	1(30)	2(30)	
Сканирование	0	1(20)	2(20)	
Мины	0	1(30)		
Траление мин	0	1(10)	2(15)	
	0			